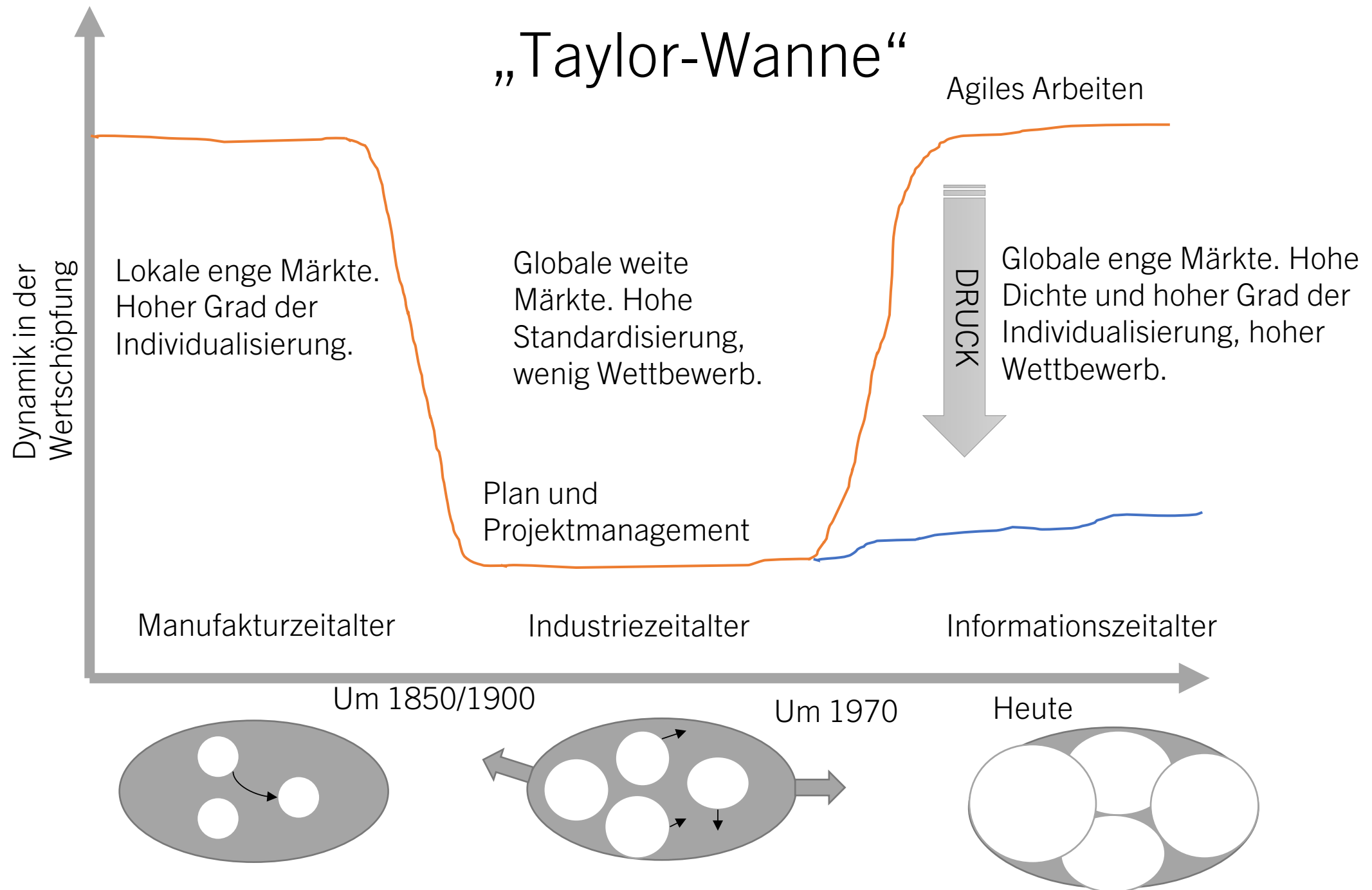


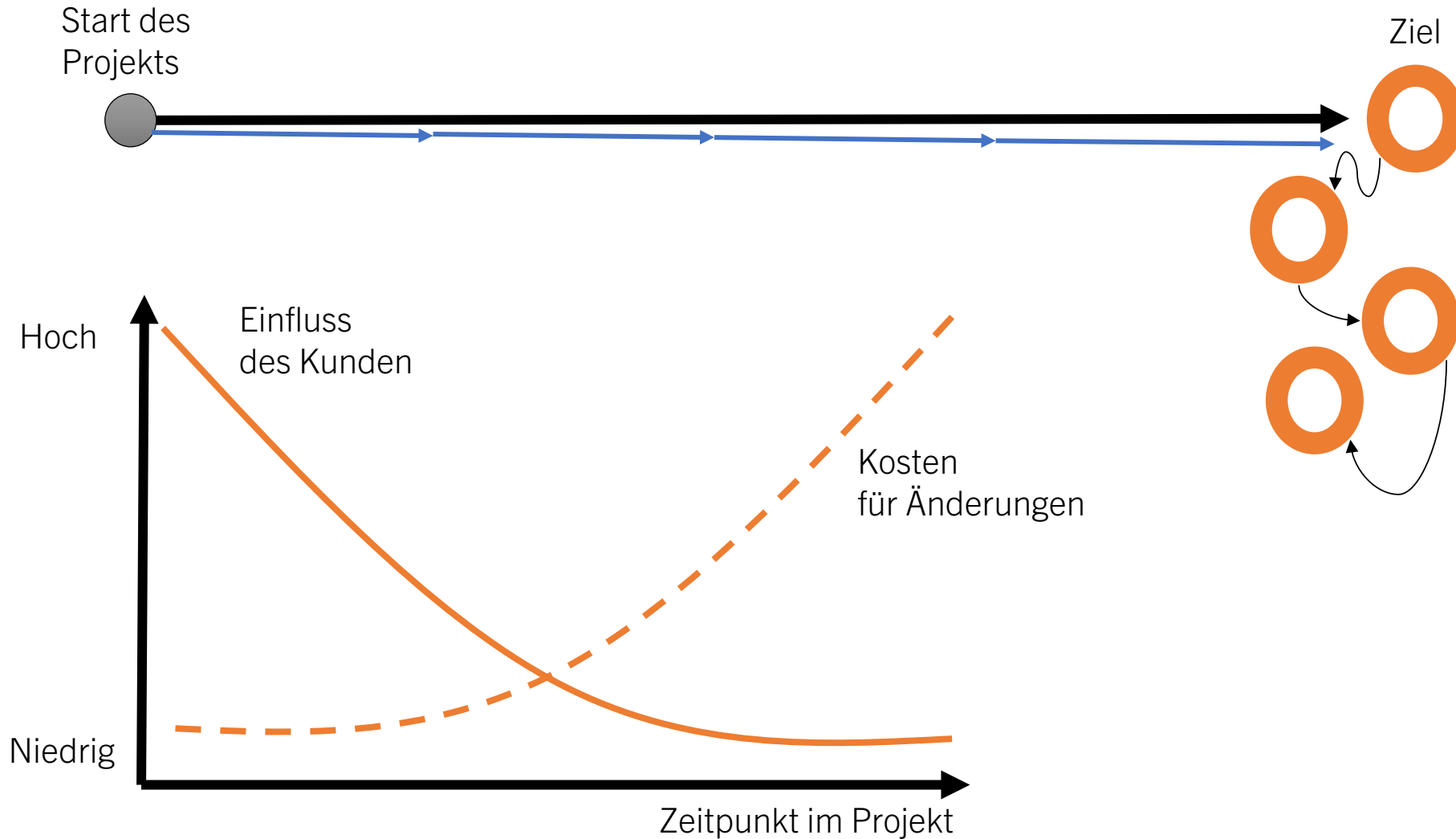
„Taylor-Wanne“



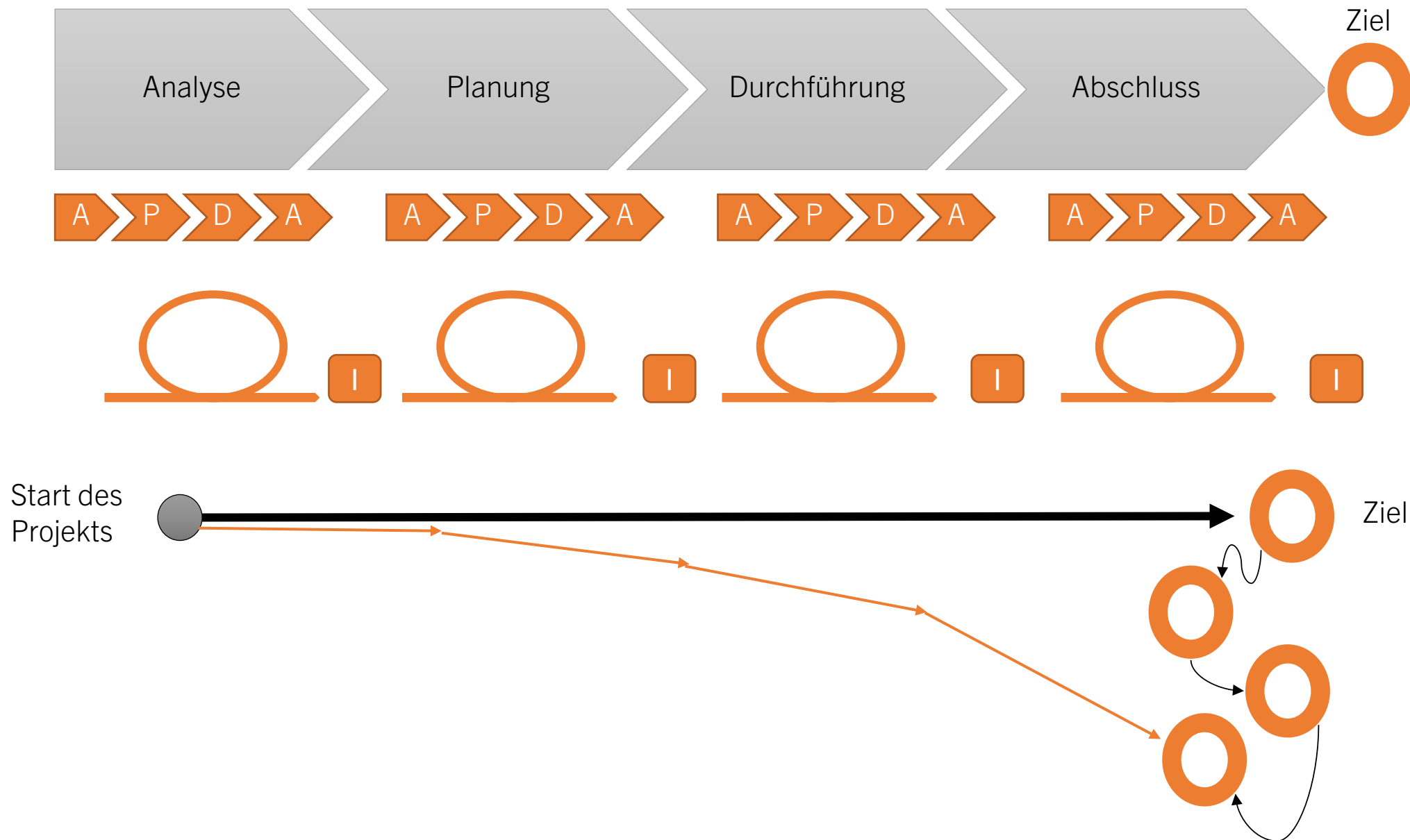
Klassisches Arbeiten



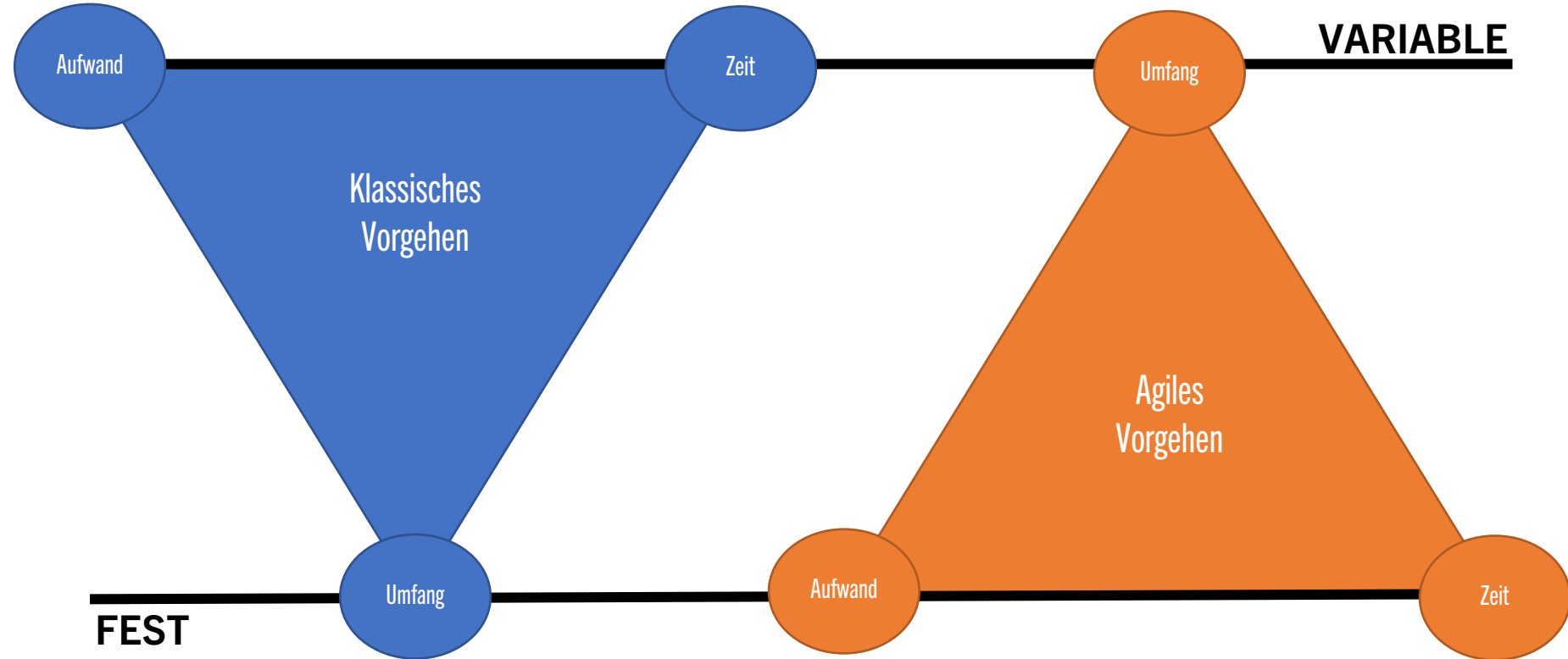
Probleme mit dem Klassischen Arbeiten



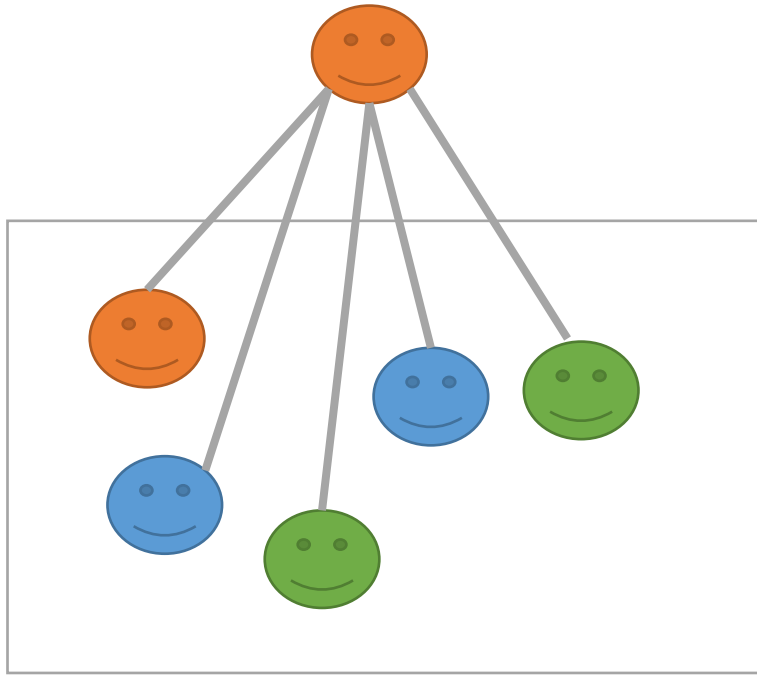
Agiles Arbeiten



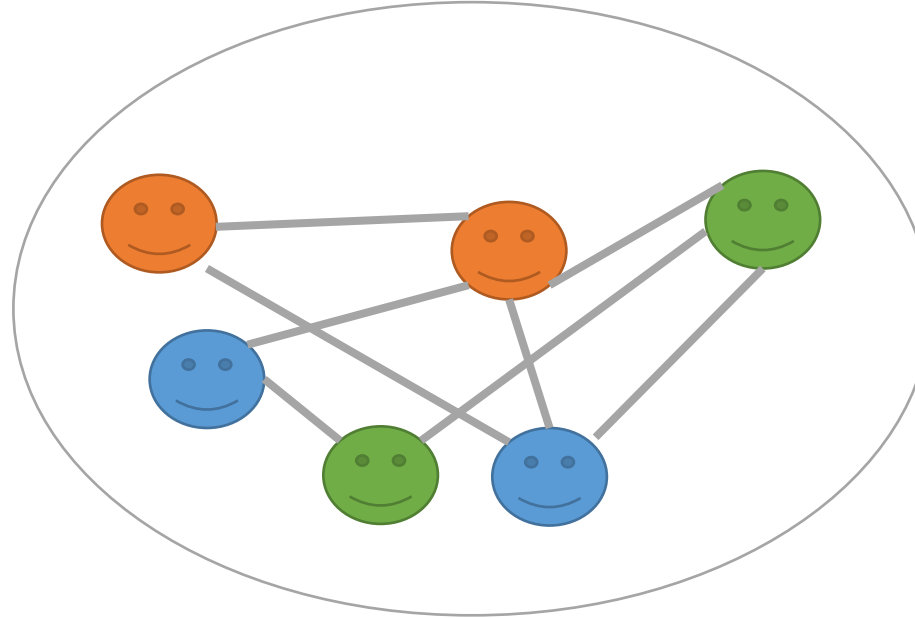
Umfang variable



Das agile Team



GRUPPE



TEAM

PRODUKTIVITÄT IM TEAM

1. Sicherheit und Vertrauen
2. Zuverlässigkeit
3. Struktur und Klarheit
4. Sinn der Arbeit
5. Wirkung der Arbeit sichtbar

Selbstorganisation, Autonomie und Crossfunktionalität

CROSSFUNKTIONAL

AUTONOM



SELBSTORGANISIERT

DAS AGILE TEAM

Und an die Kunden denken!



Agile Begriffe

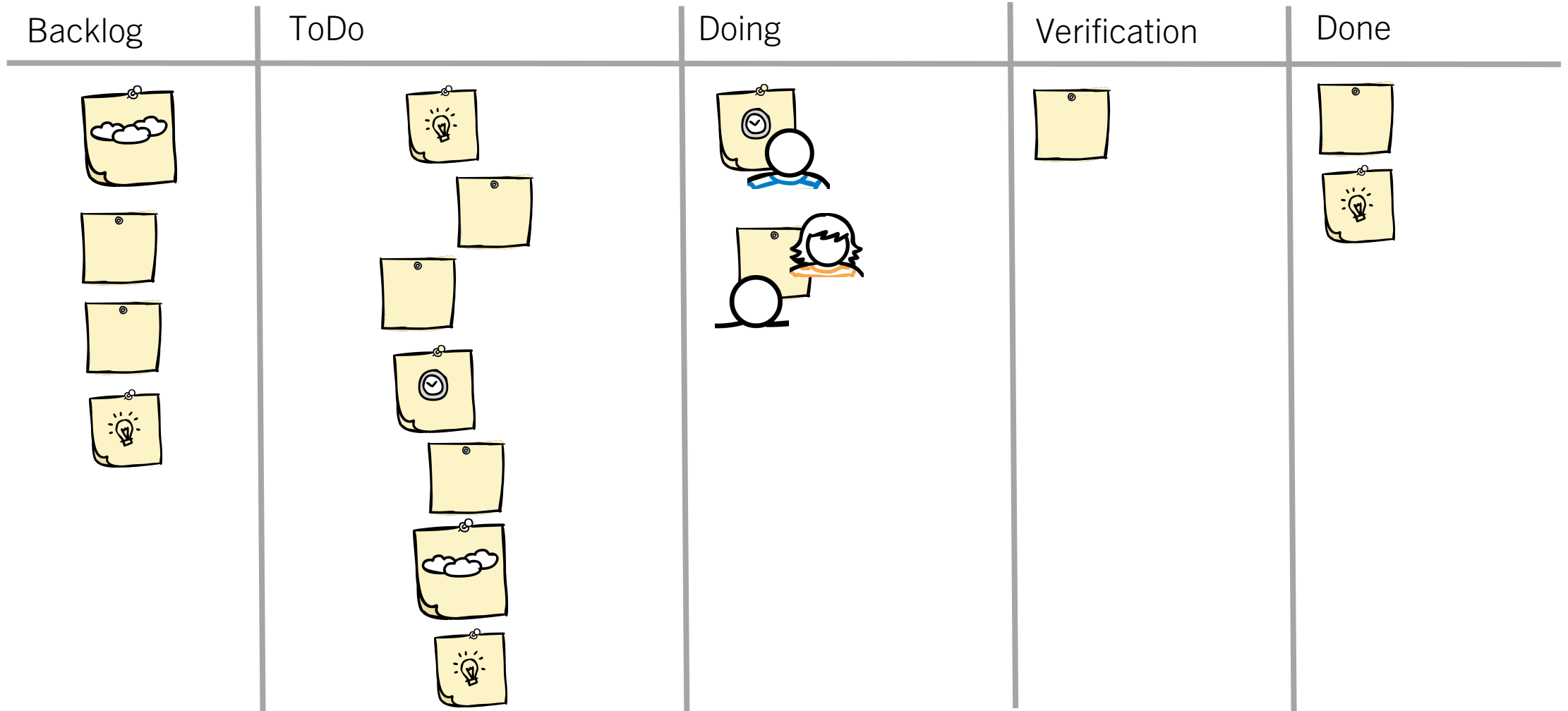
Agile Methoden / Prozesse

Agile Praktiken / Techniken

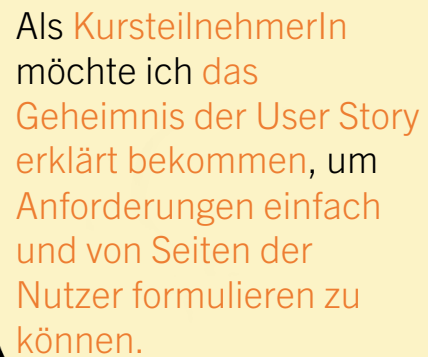
Agile Prinzipien

Agile Werte

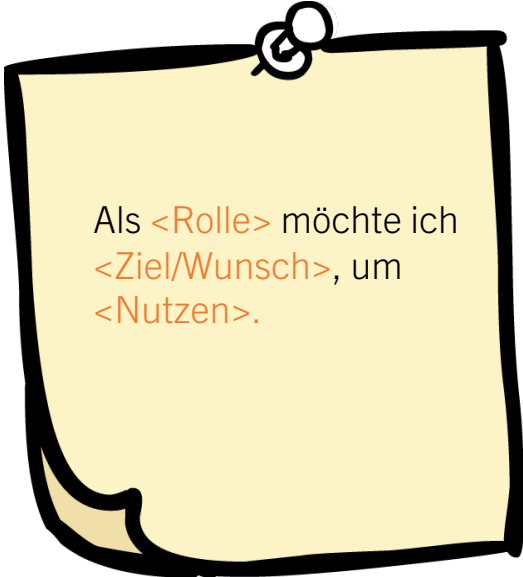
Das Taskboard



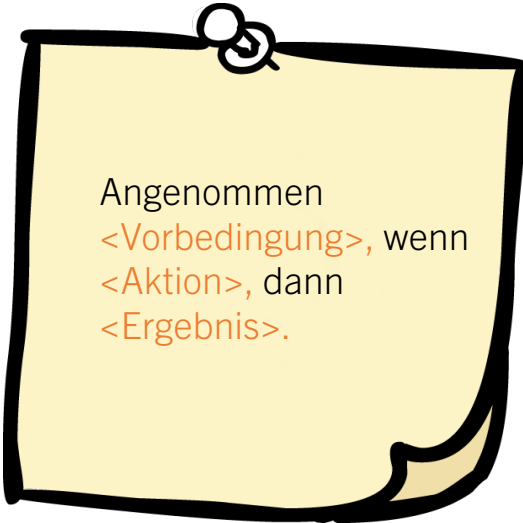
User Story



Als KursteilnehmerIn möchte ich das Geheimnis der User Story erklärt bekommen, um Anforderungen einfach und von Seiten der Nutzer formulieren zu können.

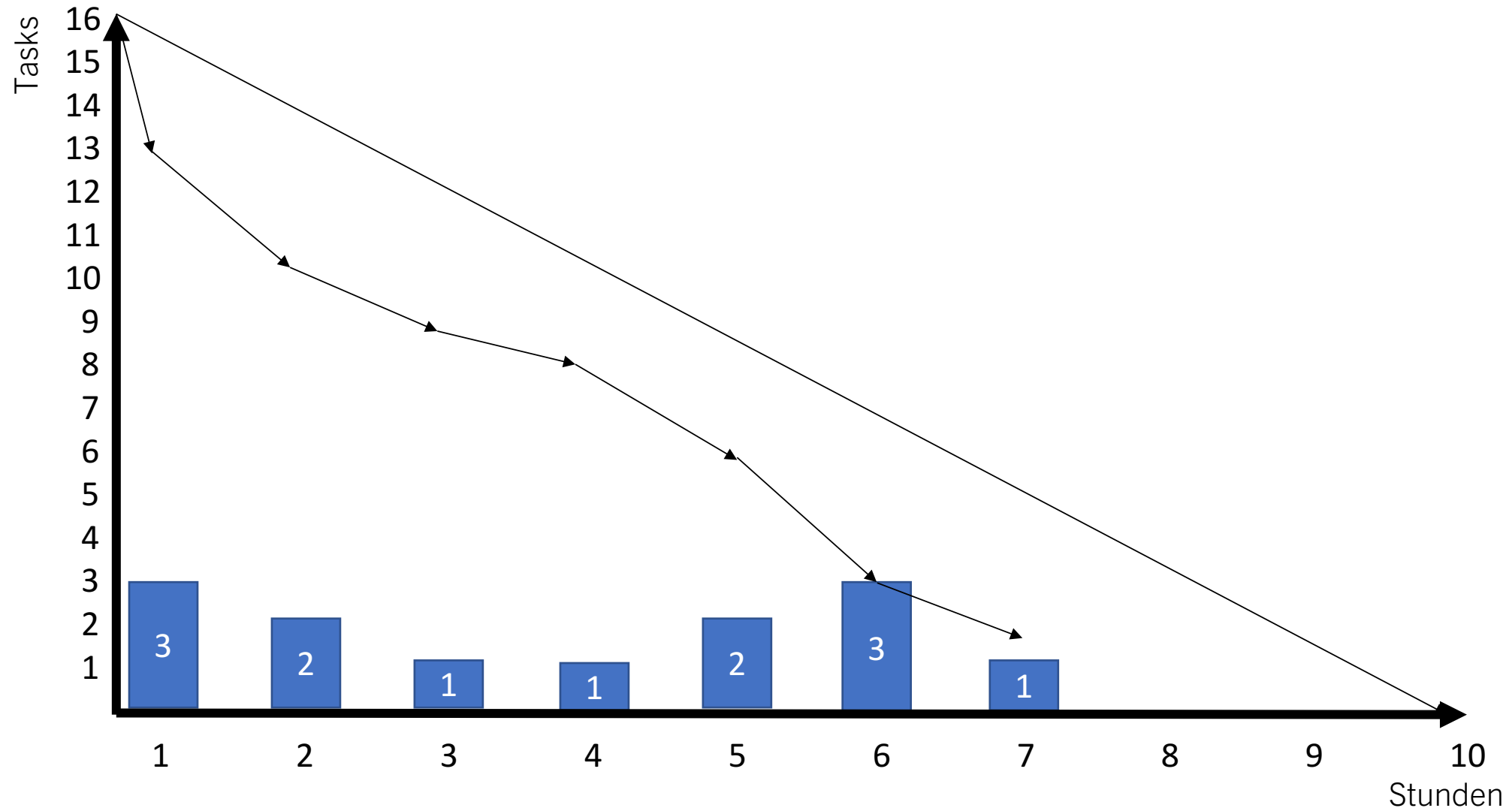


Als <Rolle> möchte ich <Ziel/Wunsch>, um <Nutzen>.

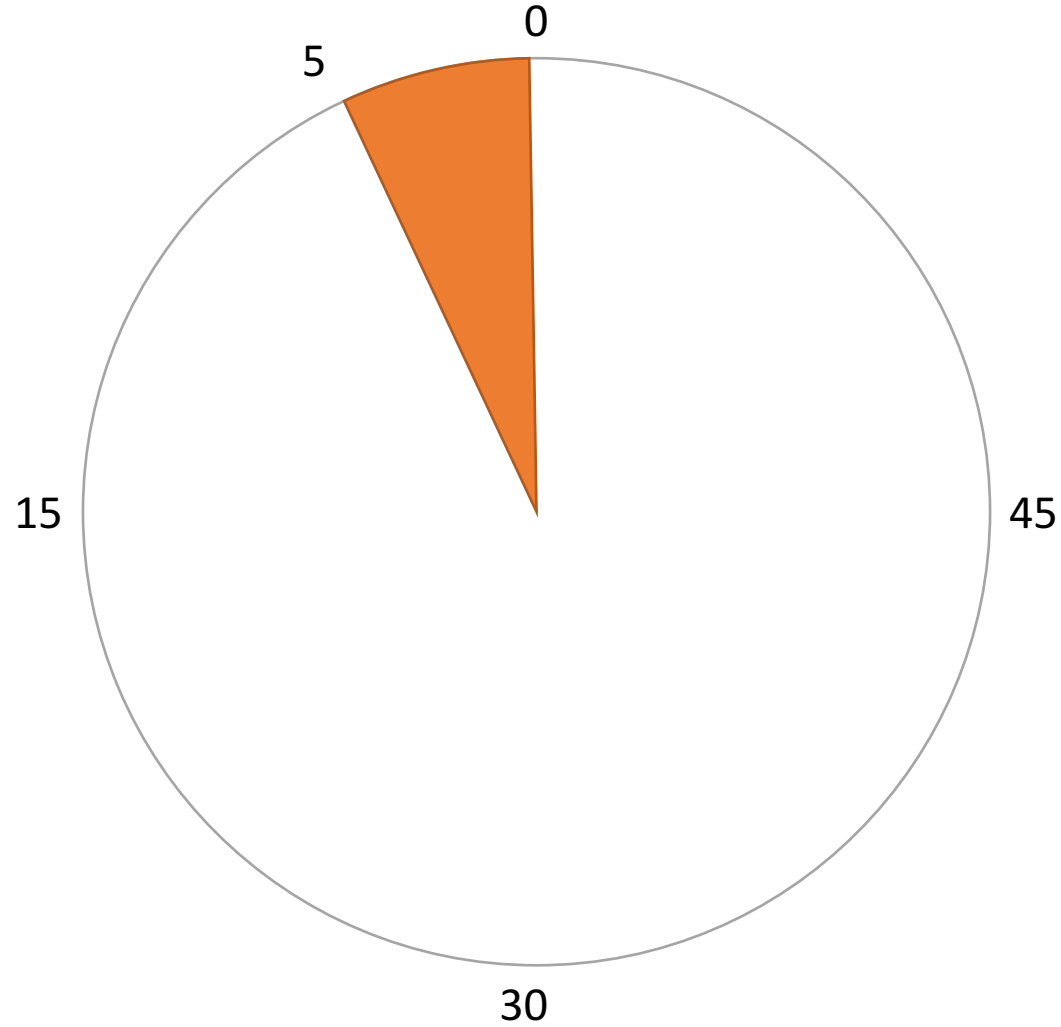


Angenommen <Vorbedingung>, wenn <Aktion>, dann <Ergebnis>.

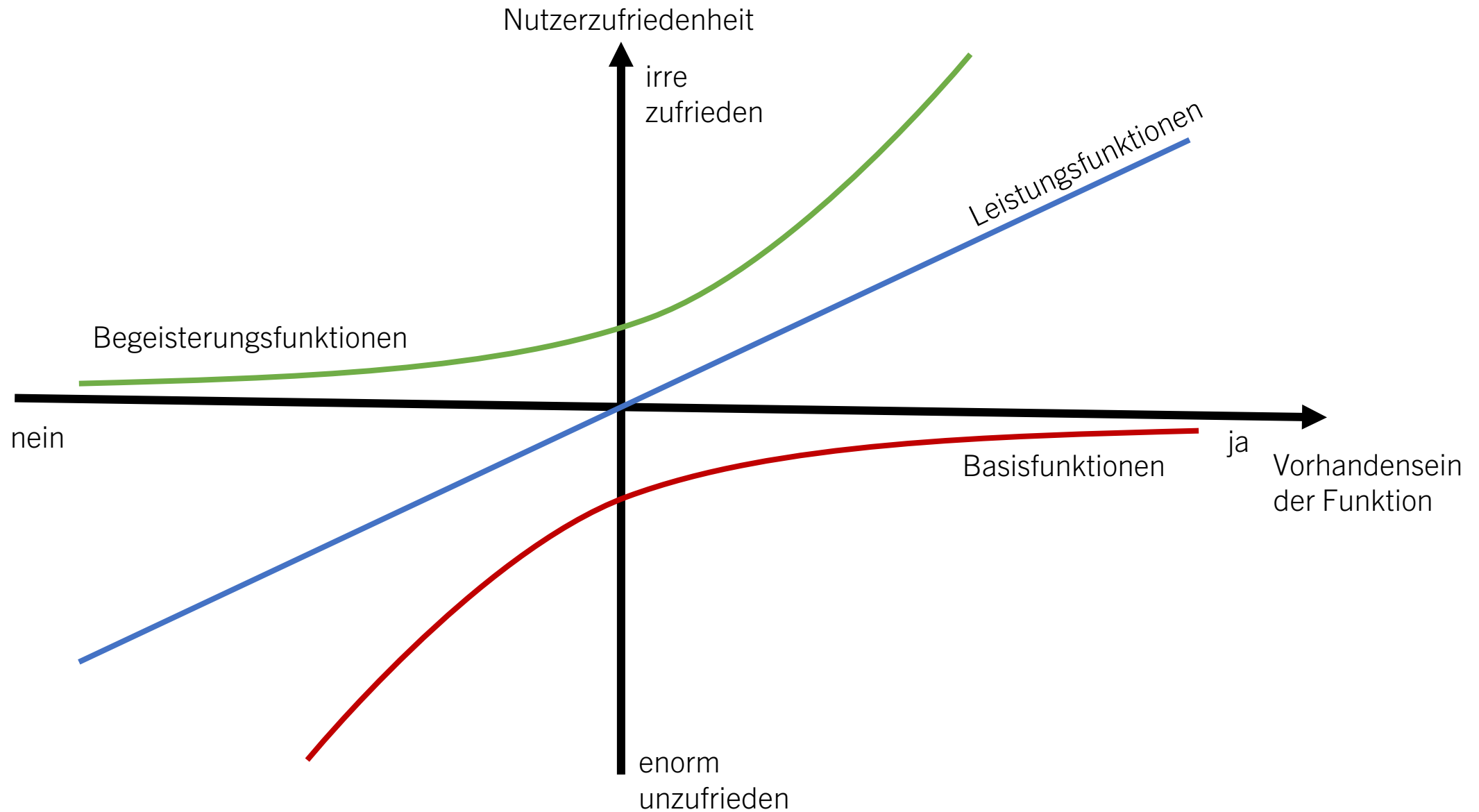
Burn-Down-Chart



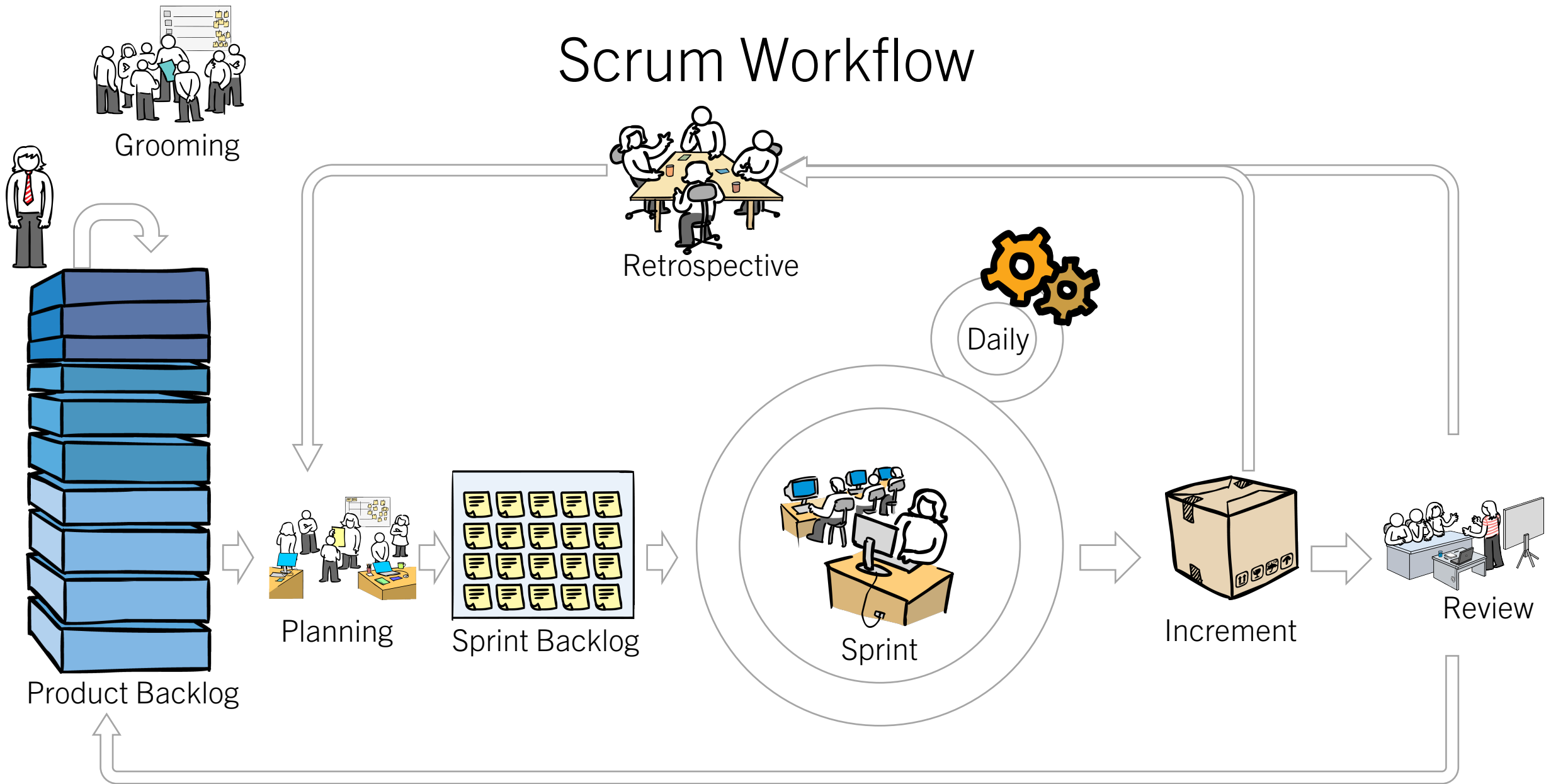
Time Boxing & Moderierte Meetings



Kano-Analyse

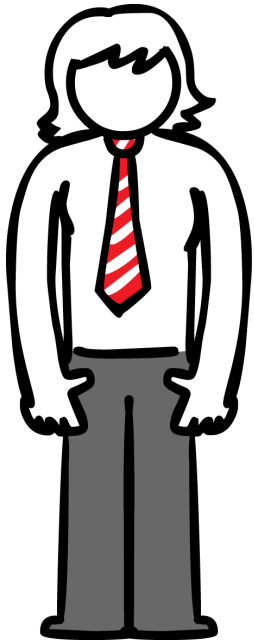


Scrum Workflow



Verantwortung in Scrum

WIRTSCHAFTLICHER ERFOLG



Product Owner (PO)

**OPTIMALE ANWENDUNG DER
PROZESSE**



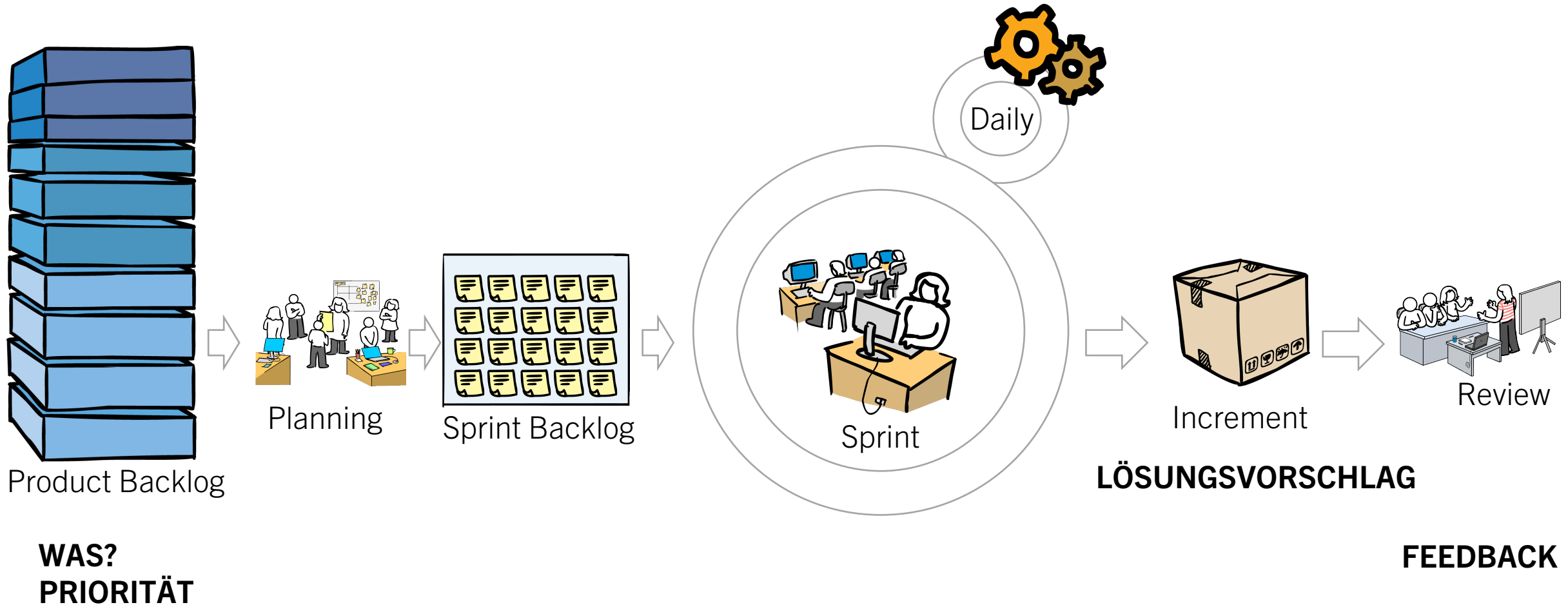
Scrum Master

TECHNISCHE QUALITÄT

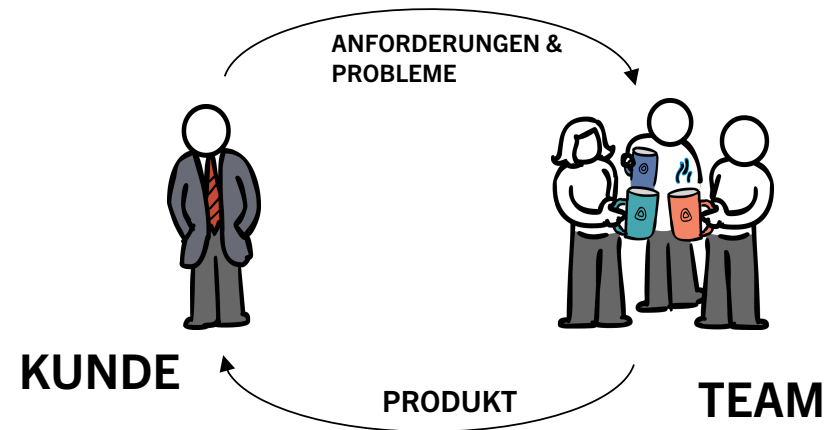
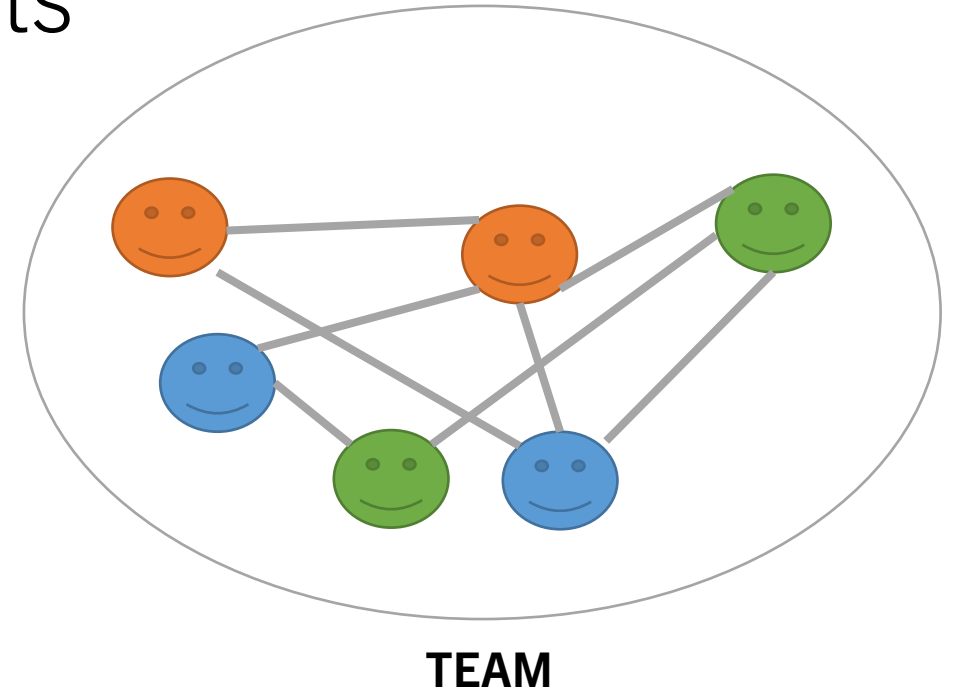
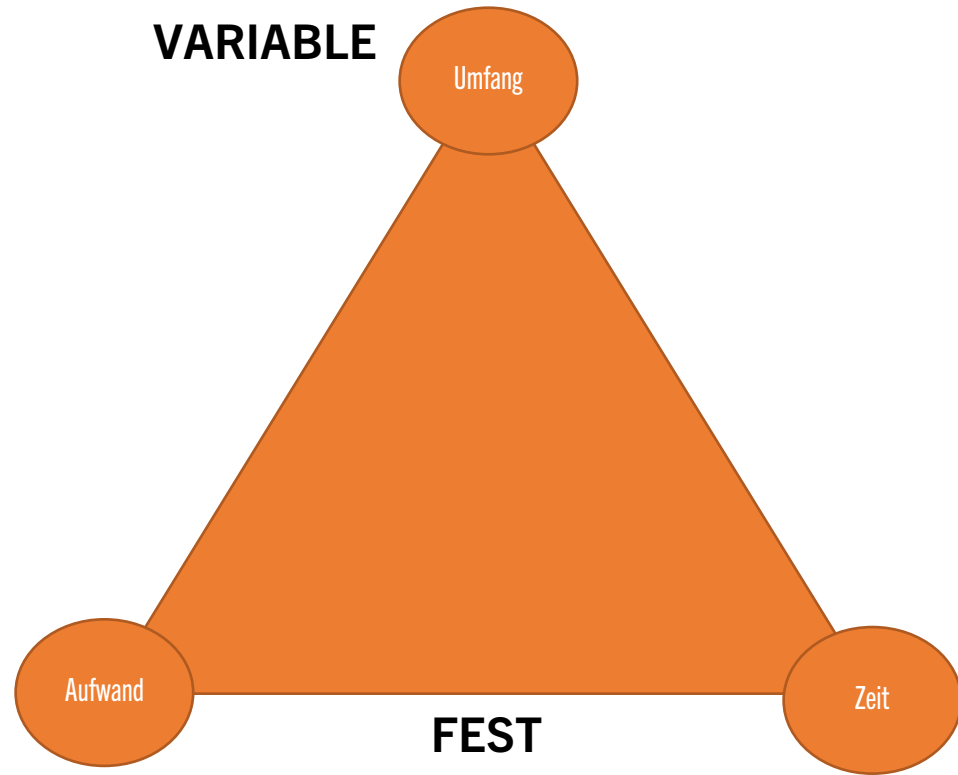


Team

Scrum bedienen

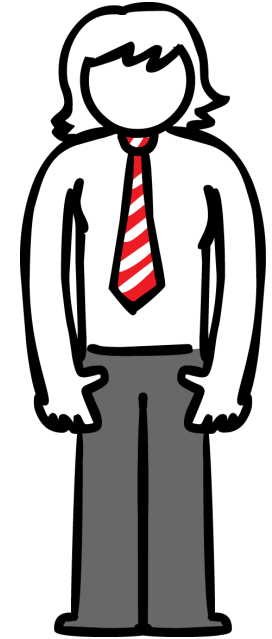


ScrumButs



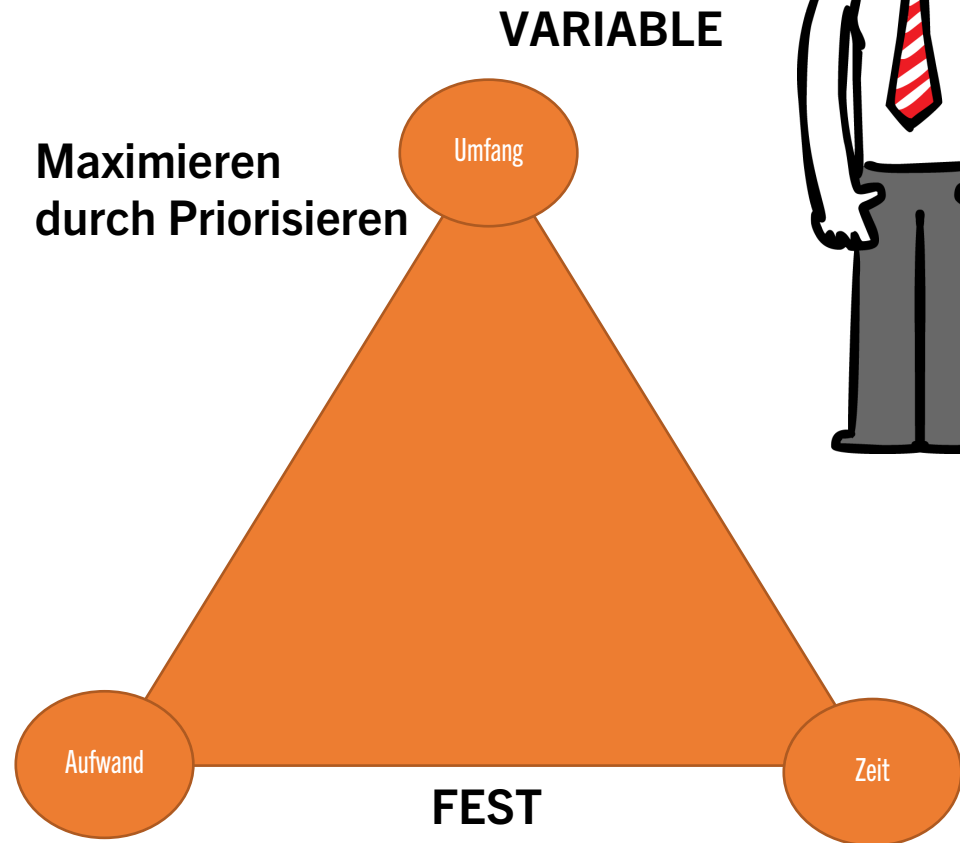
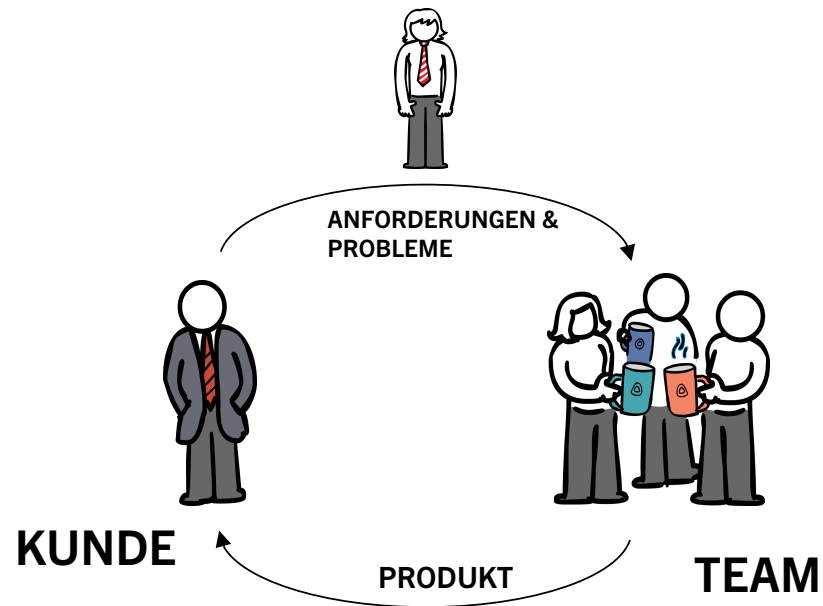
Product Owner 1/2

- **Fachexperte**
- **Schnittstelle zwischen Team, Kunde und Nutzer**
- **Erstellt und pflegen das Product Backlog**
- **Priorisiert Anforderungen**
- **Nimmt an folgenden Events teil**
 - **Sprint Planning**
 - **Backlog Grooming**
 - **Review**



Product Owner 2/2

- Das RICHTIGE umsetzen!
- Visionär
- KEIN Chef



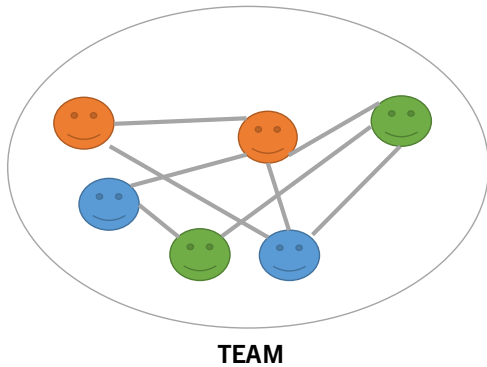
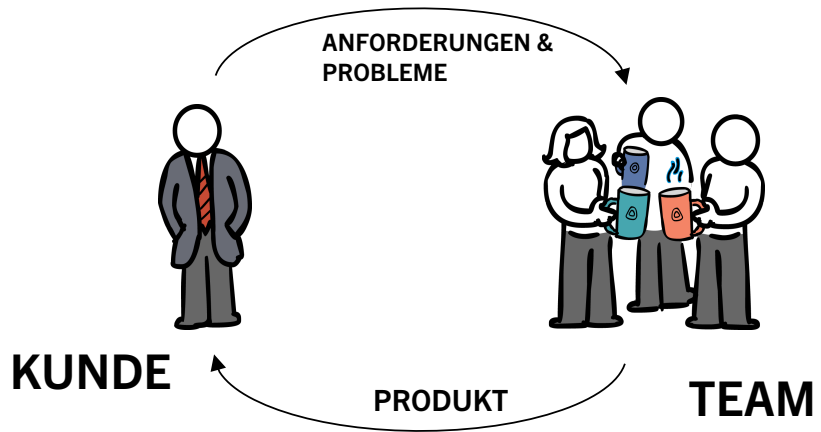
Scrum Master 1/2

- **Organisation des Scrum Prozesses**
- **Nutzen durch Prozess maximieren**
- **Moderator**
- **Koordiniert die Zusammenarbeit**
- **Vermittelt Scrum**
- **Beseitigt Hindernisse**
- **Nimmt an folgenden Events teil**
 - **Alle**
 - **Besonders die Retrospektive**



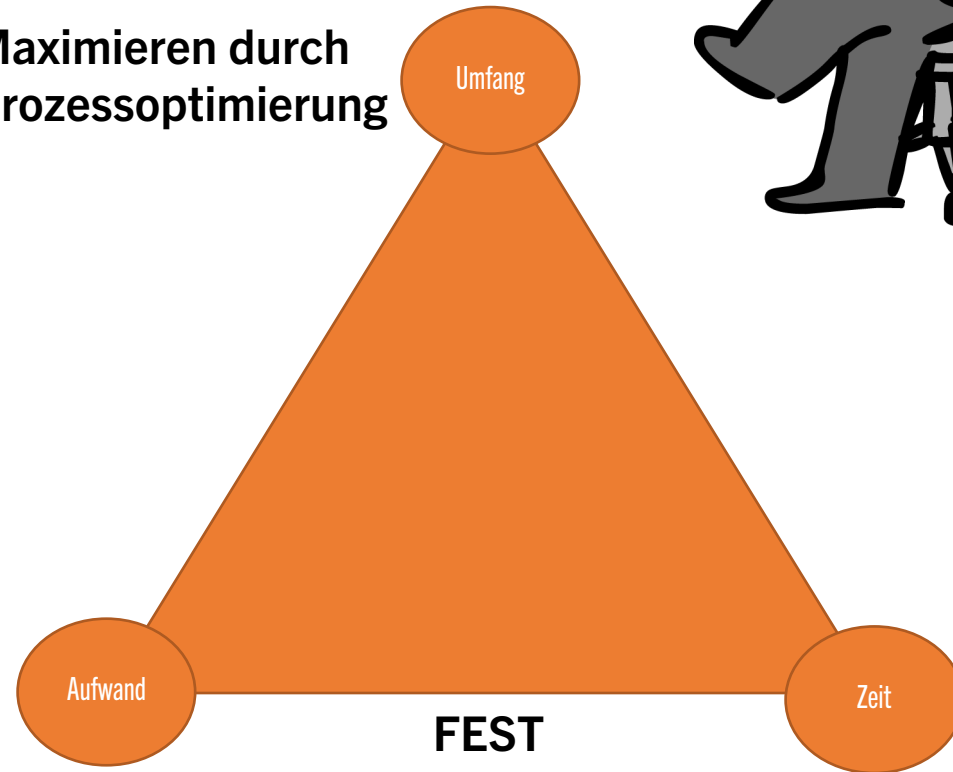
Scrum Master 1/2

Zusammenarbeit stärken



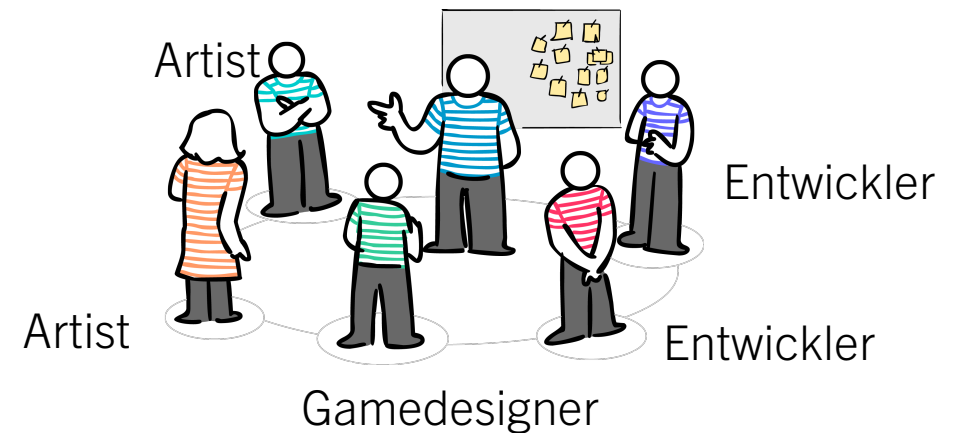
Coach für Selbstorganisation

Maximieren durch
Prozessoptimierung



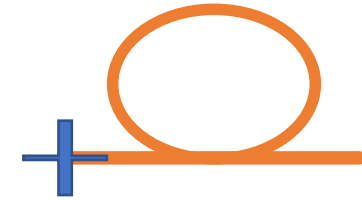
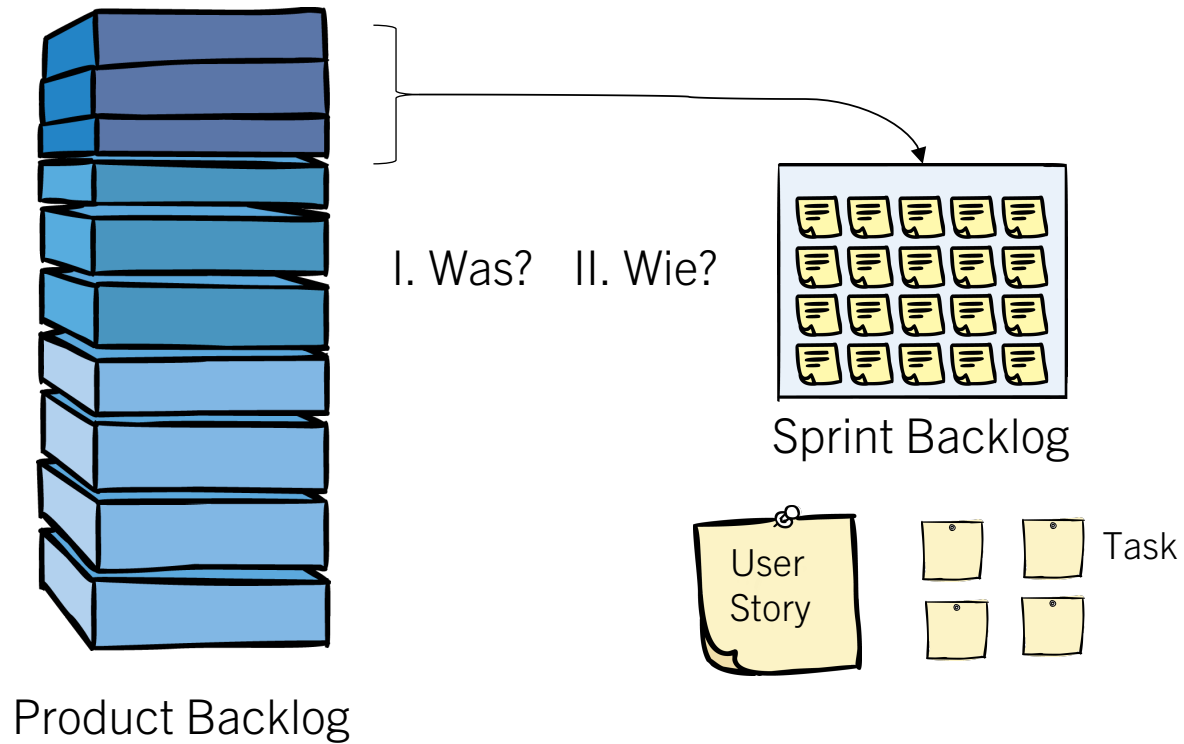
Team

- Entscheiden das „Wie“
- Crossfunktional
- Trägt Verantwortung
- Hat dafür die Befugnisse
- Selbstorganisation
- Innerhalb des Teams wird auf Augenhöhe miteinander umgegangen



Beispiel: Ein crossfunktionales
Teams zum Erstellen eines Games

Sprint Planning



Teilnehmer:

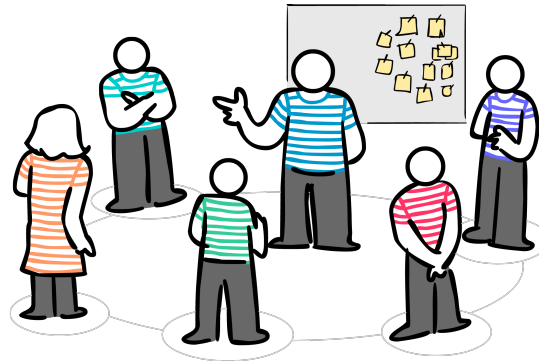
- Team
- Product Owner

Definition of Ready (DoR)

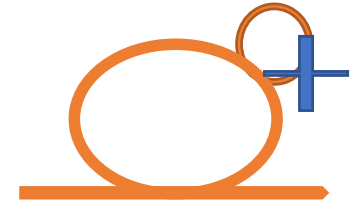
Daily Scrum

Teilnehmer:

- Team
- Scrum Master



15 Minuten

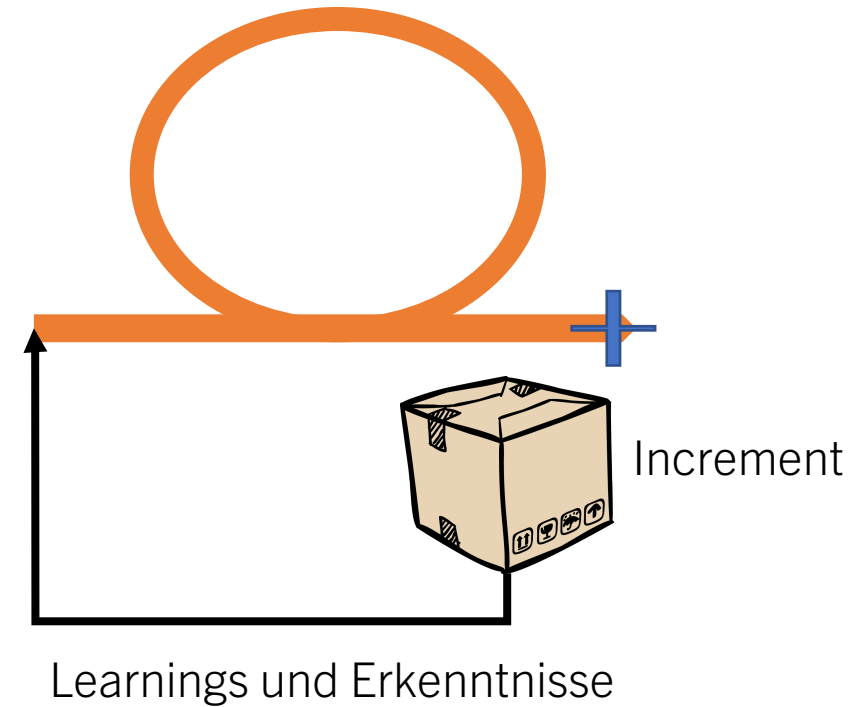


Review



Teilnehmer:

- Team
- Kunden
- Product Owner
- Interessierte / Nutzer



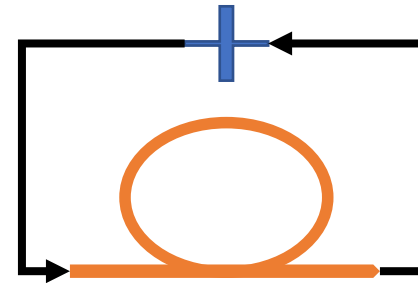
Retrospektive

Teilnehmer:

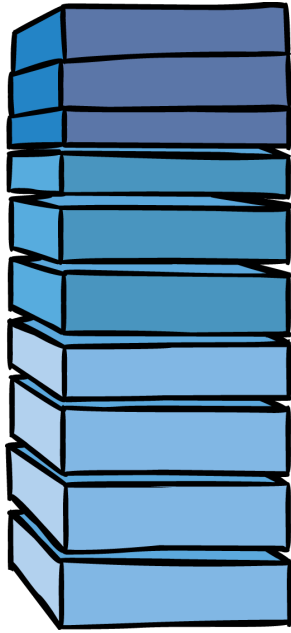
- Team
- Scrum Master



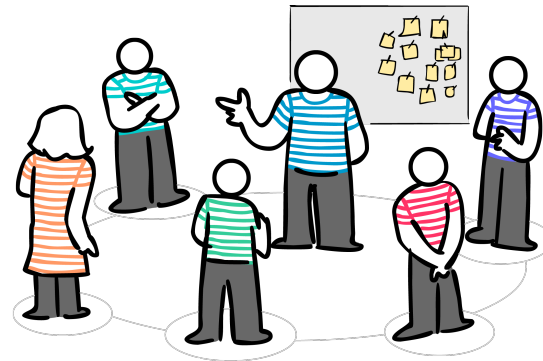
Verbesserungen und Stärkungen



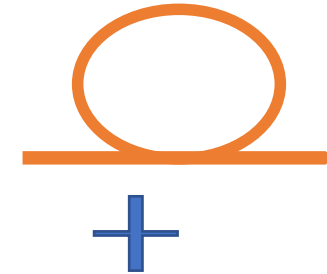
Backlog Grooming



Product Backlog

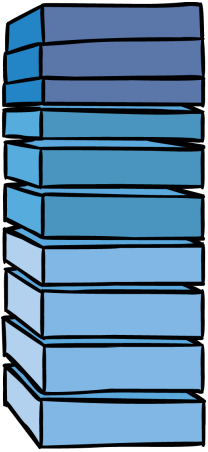


- **Schätzungen**
- **Konkretisierung der Anforderungen**



Teilnehmer:

- **Team**
- **Product Owner**
- **Sonstige Teilnehmer**



Product Backlog

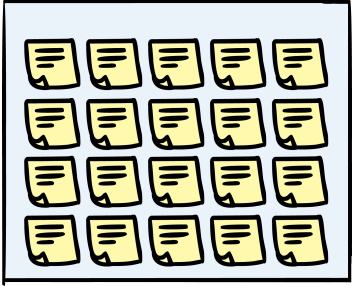
Produktvision

- Anforderungen
- User Story
 - Wer?
 - Was?
 - Warum?
- Priorisierung

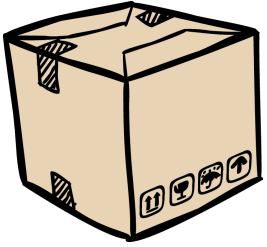
- Backlog Grooming
- Sprint Planning

Kano-Analyse

Sprint Backlog



- **Sprint Planning**
- **Sprint Anforderungen**
- **Fachliche
Anforderungen &
Tasks**



Increment

- **Lauffähiges Produkt**
 - **Kein Prototyp**
- **Nur fertige Anforderungen**
- **Erweiterung des bestehenden Produkts**
- **Grundlage für Ideen und neue Anforderungen**

